**Exercise 01**: create the domain model for ….

TANKSTATION: scenario van een gewone tankbeurt (zonder de betaling)

De klant haakt de slang af van een bepaalde brandstofpomp. Door het afhaken weet het systeem welke brandstofpomp moet functioneren. Het systeem activeert die bepaalde brandstofpomp, toont de prijs per liter van de brandstof, zet de tellers van getankte hoeveelheid en bedrag op 0 en start de compressor die deze brandstofslang onder druk zet. De klant drukt de handgreep in, de brandstof begint te lopen. Een debietmeter meldt aan het systeem elke centiliter die er getankt wordt. Het systeem toont de hoeveelheid en het bedrag. Een sensor aan de handgreep stelt eventueel vast dat de brandstoftank vol is en sluit een klepje in de handgreep: dit proces verloopt zonder tussenkomst van het informatiesysteem. De gebruiker kan ook zelf de handgreep lossen en zo stoppen met tanken. In beide gevallen geeft de debietmeter geen signalen meer aan het systeem. Als de klant de brandstofslang terug inhaakt wordt de brandstofpomp op niet actief gezet, en de gegevens van de tankbeurt komen op het scherm van de uitbater. De betaling wordt hier niet behandeld.

**Exercise 02**: create the domain model for …. BIBLIOTHEEK

Een bibliothecaris vraagt u een eenvoudig object-georiënteerd informatiesysteem te ontwikkelen voor zijn kleine bibliotheek.

Hij bezorgt u enkele documenten die hij nu gebruikt.

Leden kunnen geen boeken reserveren. Leden mogen ten hoogste 5 boeken van de bibliotheek tegelijkertijd in hun bezit hebben. De uitleentermijn is 14 dagen, maar er worden geen boetes geheven wanneer men zijn boeken te laat terugbrengt.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ledenlijst** | | |
| **id** | **naam** | |
| 1 | Jan Molenaars | |
| 2 | Piet Vissers | |
| 3 | Joris Brouwers | |
| 4 | Korneel Denboer | |
| **Lijst van de schrijvers** | | |
| **id** | **naam** | **land** |
| 1 | James Rumbough | USA |
| 2 | Desmond D'Souza | USA |
| 3 | Cameron Wills | USA |
| 4 | Romain Gary | France |
| 5 | Ivar Jacobson | Suède |
| 6 | Grady Booch | USA |
| **Boek-Id:** | | 1 | |
| **ISBN:** | | 0-13-629841-9 | |
| **Titel:** | | *Object-Oriented Modelling* | |
|  | | *and Design* | |
| **Auteurs:** | | James Rumbough | |
| **Exemplaren:** | | nr: 1 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Boek-Id:** | 2 |
| **ISBN:** | 0-201-31012-0 |
| **Titel:** | *Objects, Components and* |
|  | *Frameworks with UML* |
| **Auteurs:** | Desmond D'Souza |
|  | Cameron Wills |
| **Exemplaren:** | nr: 5 |
|  | nr: 6 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **Boek-Id:** | 3 |
| **ISBN:** |  |
| **Titel:** | *Code Napoléon* |
| **Auteurs:** |  |
| **Exemplaren:** | nr: 3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Uitleningen** | | | |
| **lid** | **exemplaar** | **begin** | **uiterste datum inlevering** |
|
| 1 | 2 | 10/11/2004 | 24/11/2004 |
|  | 1 | 12/11/2004 | 26/11/2004 |
| 2 | 3 | 12/11/2004 | 26/11/2004 |
| 3 | 4 | 13/11/2004 | 27/11/2004 |

**Exercise 03:** describe what happens in this domain model

